

## Procedure fokgeschiktheidstest

---

Meerdere personen helpen bij de keuring van de hond.

Dat zijn:

- **Geleider:** de persoon die de hond laat keuren/begeleid; is al dan niet de eigenaar van de hond.
- **Keurmeester:** de persoon die de test afneemt en scores bepaalt.
- **Assistent-keurmeester:** een tweede keurmeester als assistent van de keurmeester die ook scores bepaalt.
- **Testleider:** de persoon die de hond waar nodig aan de lijn houdt en begeleidt.
- **Testhelper(s):** 1 of meerdere personen die voor de diverse onderdelen bepaalde handelingen verrichten.
- **Mensengroep:** dit zijn een aantal willekeurig gekozen personen uit de aanwezige personen op de testdag. Het liefst zijn het voor de te testen hond onbekende mensen.

Attributen gebruikt:

- **Lijn:** dit is een lange lijn (10 m) die aan de halsband van de hond wordt vastgemaakt. De testleider hanteert deze lijn.
- **Bijtworst:** dit is een hondenspeeltje van 25-30 cm lang, minimaal 4 cm dik en met aan beide einden een lus. De geleider kan deze zelf meebrengen mits de bijtworst voldoet aan de gestelde eisen. Bij afwezigheid van dit speeltje verzorgt de HCN een passende bijtworst.
- **Vaste halsband:** De HCN verstrek een halsband die tijdens de uitvoering van de test gebruikt moet worden. De eigen halsband wordt dus niet gebruikt.

### De testonderdelen:

#### 1. Exterieur keuring

De schofthoogte, romplengte, borstdiepte, breedte en omtrek worden bepaald door een keurmeester. Tevens wordt de omtrek van een voorpoot van de zittende hond opgemeten. Zowel het volledige uiterlijk als het gangwerk wordt gecontroleerd en beoordeeld door de keurmeesters. De hond moet worden aangeraakt door zowel de assistent-keurmeester (indien aanwezig) als de keurmeester zelf. Indien de hond zich verzet bij het meten dan wel betasten, gaat een tijdslimiet van 3 minuten in; de testleider klokt deze tijd. Als na deze 3 minuten de keurmeester de meting of betasting nog niet heeft kunnen uitvoeren, wordt de test afgebroken en is de hond gezakt voor de FGT.

Bij dit onderdeel mag alleen de geleider de hond begeleiden.

Bij deze keuring wordt speciale nadruk gelegd op de onbevangenheid van de hond.

*Als de hond zich niet laat betasten/meten door de keurmeester(s), dan is deze gezakt voor de FGT en wordt de test afgebroken. Dit ter beoordeling door de keurmeester(s).*

## **2. Speelgedrag in diverse situaties**

*Elk spel onderdeel duurt maximaal 2 minuten – daarna wordt het betreffende onderdeel afgebroken en oordeelt de keurmeester over het resultaat. De test gaat daarna gewoon verder.*

### **A. Geleider speelt met de hond**

De hond wordt losgemaakt van de lijn en de geleider speelt samen met de loslopende hond met de bijtworst. Daarna gooit de geleider de bijtworst een keer weg (minstens 6 meter). Alleen een bijtworst is toegestaan als speelvoorwerp.

### **B. Testleider gooit speelobject in een afgebakend gebied**

Op instructie van de keurmeester houdt de geleider de hond stevig vast en gooit vervolgens de bijtworst in de afgebakende ruimte op ongeveer 5 meter afstand. Deze ruimte is ongeveer 2/3 bedekt met PET-flessen. De hond moet het speelobject zo snel mogelijk uit de afgebakende ruimte ophalen. Zodra de hond het voorwerp heeft opgehaald en heeft meegenomen naar de geleider, speelt deze weer kort met zijn hond.

Als de hond het item niet binnen 1 minuut heeft opgehaald, pakt de testleider het speelobject en geeft dat aan de hond.

De geleider roept de hond bij zich en houdt deze vervolgens aan de halsband vast. Direct hierop wordt met onderdeel C verder gegaan.

### **C. Geleider én Testleider spelen samen met de hond**

De testleider maakt visueel en akoestisch contact met de hond. Er volgt nu een spel met de hondengeleider en de testleider. Ze gooien minimaal 4 keer de bijtworst naar elkaar toe (en draaien dan telkens 360° rond voordat ze de bijtworst weer teruggooien) voordat de testleider de hond de kans geeft de bijtworst te pakken. De testleider maakt lichamelijk contact met de hond en geeft in het spel de bijtworst aan de hond. Op instructie van de keurmeester neemt de geleider vervolgens het speelobject weg van de hond, stopt het weg en lijnt de hond weer aan.

## **3. Mensengroep**

### **A. Gedrag in de groep mensen**

De groep bestaat uit 7 – 10 personen die in een gesloten cirkel staan. De geleider gaat samen met de hond én de testleider de groep in, de hond wordt daarbij door de testleider aan de lijn meegenomen. De personen in de groep mogen geen bekenden van de hond zijn. Ook mogen de personen in de groep geen voertjes of andere lekkernijen bij zich hebben.

### **B. Gedrag met testleider**

De testleider leidt de aangelijnde hond ongeveer 20 meter uit de groep. De testleider mag met de hond praten om deze mee te krijgen. Na deze 20 meter staat de testleider stil (met de rug naar de groep) en maakt de hond zo onopvallend mogelijk los van de lijn. Na het losmaken blijft de testleider stilstaan en maakt verder geen contact meer met de hond.

### **C. Terug naar de groep**

Nadat de hond is losgelaten, wordt zijn gedrag eerst waargenomen zonder de invloed van de geleider gedurende ongeveer 15 seconden. Als de hond **niet** uit zichzelf terugkeert naar de groep, kan de geleider op aanwijzingen van de keurmeester de hond roepen. De mensengroep maakt **niet** uit zichzelf contact met de hond als deze in de groep terugkeert.

### **4. Gedrag bij optische invloeden (overall)**

De overall moet aan de voorgeschreven houder worden gehaakt en ligt plat op de grond. Terwijl geleider en hond de overall frontaal naderen, laat de testleider op aanwijzingen van de keurmeester en pas na het passeren van de testhelper bij de overall, de lijn zo onopvallend mogelijk los. Op een afstand van 3 meter voor de hond wordt de overall met een ruk omhoog getrokken en blijft dan in deze positie. Nadat de overall omhoog is getrokken, mag de geleider praten met de hond. De hond moet de kans krijgen om in eerste instantie zelfstandig het object te onderzoeken. Doet de hond dit niet dan kan de geleider de hond hierbij helpen door zelf naar de overall toe te lopen. Als de hond niet binnen 1 minuut onder begeleiding van de geleider contact maakt met het object, kan de hond alsnog gelokt worden met wat brokjes om deze oefening positief af te sluiten.

### **5. Gedrag bij akoestische invloeden (ketting)**

Op aanwijzing van de keurmeester laat de testleider de lange lijn tijdens het lopen vallen. Op een zijdelingse afstand van 3 meter van de hond valt een ketting op een plaat metaal die niet zichtbaar is voor de hond. Nadat de ketting is gevallen, mag de geleider praten met de hond. De hond moet de kans krijgen om in eerste instantie zelfstandig het object te onderzoeken. Doet de hond dit niet dan kan de geleider de hond hierbij helpen door zelf naar de ketting toe te lopen. Als de hond niet binnen 1 minuut onder begeleiding van de geleider contact maakt met het object, kan de hond alsnog gelokt worden met wat brokjes om deze oefening positief af te sluiten.

## 6. Gedrag ten opzichte van een vluchtende persoon

### A. Gedrag op vlucht van persoon

Op aanwijzingen van de keurmeester springt een testhulp (met regencap, hoed en zonnebril), ongeveer 3 meter voor de hond, uit een schuilplaats, pauzeert even en beweegt dan opvallend weg van de hond. Na ongeveer 10 meter gaat de testhulp nog ontspannen 5 meter doorlopen en blijft dan rustig, met de zijkant naar de hond gericht, staan. Gedurende de hele actie wordt de hond aan de lange lijn vastgehouden door de testleider. De geleider **mag op geen enkele wijze** met de hond communiceren.

### B. Contactopname met vluchtende persoon

Op aanwijzing van de keurmeester laat de testleider de riem vallen en de geleider benadert de testhulp met de hond, begroet de testhulp en neemt deze de hoed en bril af. Na het laten vallen van de lijn is het voor de geleider toegestaan om met de hond te praten, maar er mogen geen commando's of hulpmiddelen worden gebruikt. Maximale tijdsduur om tot contactopname te komen is 1 minuut.

*Indien de hond vlucht of contactopname onmogelijk is (langer dan 1 minuut duurt), is dit het einde van de test.*

*De hond is dan gezakt. Dit ter beoordeling door de keurmeester(s).*

## 7. Gedrag bij optische prikkel (slee)

### A. Slee nadert de hond

De slee staat, niet zichtbaar voor de hond, ca. 20 meter voor de gemarkeerde stopplek voor de hond en geleider. De geleider, hond en testleider stoppen bij de stopplek en de testleider houdt de hond aan de lijn. Na het begin van de actie mag de geleider de hond niet meer actief beïnvloeden.

Op aanwijzing van de keurmeester wordt de slee door een testhulp tot 3 meter voor de hond, frontaal naar de hond toe, getrokken.

*Indien de hond vlucht of de hond trekt zich meer dan 2 meter terug achter de geleider, is dit het einde van de test.*

*De hond is dan gezakt. Dit ter beoordeling door de keurmeester(s).*

### B. Contactopname met de slee

Op aanwijzing van de keurmeester laat de testleider de lijn vallen en gaat de geleider met de hond naar de slee. De geleider mag hierbij met de hond praten, maar mag daarbij geen commando's of hulpmiddelen gebruiken.

Wanneer de hond zich bij het naderen van de slee meer dan 2 meter achter de geleider terugtrekt, moet de testleider de lijn loslaten. Maximale tijdsduur om tot contactopname te komen is 1 minuut.

*Indien de hond vlucht of contactopname onmogelijk is (langer dan 1 minuut duurt), is dit het einde van de test.*

*De hond is dan gezakt. Dit ter beoordeling door de keurmeester(s).*

**8. Gedrag bij akoestische invloeden (schot)**

Geleider en hond lopen in rechte lijn richting een opgegeven punt. Halverwege deze lijn, op een zijdelingse afstand van 10 meter, staat een testhelper (de schutter) verdekt opgesteld. Tijdens het lopen van de geleider en hond laat de testleider, op aanwijzing van de keurmeester, de lijn los. Op signaal van de keurmeester vuurt de schutter twee duidelijk gescheiden schoten (6 mm pistool) af.

**9. Gedrag in een groep mensen (neutraliteitstest)**

De geleider gaat direct na positie 8 met de aangelijnde hond zonder commando's / zonder met de hond te praten, in een losjes gevormde groep mensen (7-10 personen), die zich dan langzaam in een strakke cirkel sluit. Daarna loopt de geleider met hond weer uit de kring.

**10. Geleider speelt met de hond**

Er is nu vrij spel van de geleider met de hond met een eigen speelitem.

**Temperament**

Het temperament van de hond wordt beoordeeld tijdens de gehele test.

Bij angstige of agressieve honden kan de test tussentijds beëindigd worden; de hond is dan niet geslaagd voor de test. *Dit ter beoordeling door de keurmeester(s).*